

VIII CAMPEONATO DE ESPAÑA DE



PRÉSTAME UNOS MINUTOS...
Y GANAMOS TODOS



TURNO DE SALIDA EN LAS PARTIDAS: Sorteamos extrayendo cada jugador una ficha de la bolsa. Comienza el juego quien obtiene un comodín o la ficha más cercana al inicio del alfabeto.



USO DEL RELOJ: Tenemos 30 minutos para desarrollar el total de nuestras jugadas. Si los agotamos, cae la bandera del reloj y perdemos 10 puntos por cada minuto o fracción usados de más. Cuidado, si consumimos 10 minutos extras, perdemos directamente la partida.

Para activar el tiempo del rival cuando sea su turno, presionamos el botón que queda de nuestro lado.

En nuestro propio tiempo, pensamos y colocamos nuestra jugada, ambos jugadores anotamos la palabra principal formada, la puntuación de la jugada y la puntuación total y entonces robamos fichas hasta completar siete en el atril y activamos el tiempo del rival.

El tiempo se detiene (botón "pausa" central) por desacuerdo en las puntuaciones, por impugnación de una jugada o por circunstancias que requieran la intervención del jurado.



DESCANSO ENTRE PARTIDAS: Además de la pura competición, es divertido comentar las partidas entre rondas y relajante pasar un tiempo conversando entre amigos.

Se acabó la partida: Formamos un cuadrado de 10x10 fichas sobre el tablero para verificar que ninguna se perdió. Podemos comentar la partida y relajarnos fuera de la sala de juego, para no molestar a quienes aún juegan.

El descanso entre partidas no supone descuidar el horario de torneo. El cumplimiento del horario no supone sacrificar el descanso entre partidas.



HORARIO DE TORNEO: La hora prevista de inicio de la ronda siguiente se publica en hojas informativas, colgadas en la sala de juego. Al llegar esa hora, estamos presentes en la sala para comenzar con la siguiente ronda.

En el momento en el que acaba la última partida de una ronda, tras unos minutos de descanso para los jugadores de ésta, se publican los emparejamientos de la ronda siguiente y ¡a jugar!

Cuidado: si no estamos atentos al inicio de las rondas, nuestro tiempo de juego empieza a descontar.

Tampoco hay que estresarse, hay tiempo para todo. Con la colaboración de todos podremos finalizar en plazo la jornada y disfrutar de más tiempo libre para la convivencia tras la ardua lucha.



INFORMACIÓN Y DIVERSIÓN: Podemos consultar más información en el Reglamento (disponible en la sala de juego) o preguntando a jurado, voluntarios o jugadores con experiencia en torneos. ¡Encantados de ayudar! Y ahora, ¿qué tal si disfrutamos un rato del juego?